

ILLUSTRATOR

Durée : 18 à 35 heures - 3 à 5 jours

Pré-requis : Connaissance de l'environnement PC ou Mac

Objectifs : Maîtriser les fonctionnalités d'Illustrator - Dessin vectoriel, création de logo...

Niveau 1 : les bases

Images matricielles - Images vectorielles

Interface

Outils - Menus - Palettes - Plans de travail - Navigation
Création d'un nouveau document

Outils de sélection

Flèche noire, flèche blanche - Sélection multiple - Duplication - Association - Verrouillage

Palette des calques

Création de calques - Ordre - Suppression - Affichage - Opacité - Modèle

Formes et contours

Création et transformation de formes - Points d'ancrage
Rotation - Mise à l'échelle - Déformation - Image miroir
Contours - Pointillés - Vectorisation de contour
Pathfinder - Réunion - Division - Concepteur de forme
Alignements - Opérations répétées
Création d'illustrations simples

Mise en couleur

Palettes - Nuanciers - Modes colorimétriques
Aplats - Dégradés
Transparence - Modes de fusion - Produit
Motifs - Création - Transformation

Texte

Texte libre, captif et curviligne
Formatage- Typographie - Familles de caractère
Vectorisation de texte

Dessin vectoriel

Outil crayon, pinceau - Outil Plume - Courbes de Bézier - Ajout, suppression, conversion de points d'ancrage

Création d'une illustration ligne claire

Création d'un plan d'accès simple

Enregistrement, exportation, impression

Enregistrement de base - Format print - Format Web

Niveau 2 : Approfondissement

Mise en couleur

Filets de dégradés
Création d'illustration avec filets de dégradés
Bibliothèques de nuances
Peinture dynamique
Mise en couleur d'une illustration complexe

Texte

Style de caractère et de paragraphe
Habillage de texte
Blocs de texte à colonnes
Blocs de texte liés
Création d'une carte de visite

Formes et contours

Alignements complexes
Transformations avancées
Vectorisation de formes et de contours
Pathfinder - Intersections - Décomposition
Importation d'image et vectorisation
Traitement d'image - Effets
Gestion des calques
Création d'illustrations et de formes complexes
*Création de logo **

Masque d'écrêtage

Importation d'image - cadrage
Mise en page texte/image - Maquettes, simulations, mises en situations.

Outil 3D

Création, extrusion et révolution d'objets 3D
Création d'objets 3D et application de logo

Echange avec les logiciels tiers

Importation - Exportation -
Echange avec InDesign, Photoshop, DWG, etc...
Enregistrements - Formats
Préparation pré-press / web d'un document - Déclinaison tous formats d'un logo

*Nos formations sont adaptées à votre projet.
Nous appliquons les exercices sur votre problématique.*

PETIT ATELIER NUMÉRIQUE
Tél : 06 73 65 43 38
contact@petitateliernumerique.com

Impasse de la Prébende
69210 SAINT-GERMAIN NUELLES

www.petitateliernumerique.com
Déclaration d'activité enregistrée auprès
du préfet de région de Rhône-Alpes,